

.....

## 心理衡鑑客觀結構式測驗之系列研究—以「初次晤談」為例

.....

109 學年度科技部專題研究計畫：虛擬實境技術在心理衡鑑客觀結構式臨床測驗之測驗發展的應用

### 「研究二」研究參與者招募

本計畫擬應用虛擬實境技術 ( Virtual Reality, VR ) 於客觀結構式臨床測驗 ( Objective Structured Clinical Examination, OSCE )，發展一套衡量準心理師與新進心理師在「心理衡鑑—初次晤談」的專業能力，並完成此測驗的信效度實證研究，評估 VR 版 OSCE 在心理衡鑑能力評估的適用性。本測驗將提供研究參與者一個 VR 化虛擬問診情境，讓參與者和虛擬個案互動，並提供紙筆測驗，更全面地評估參與者在「心理衡鑑—初次晤談」的基本實務能力。研究結束三個月內，參與研究的學生將可獲得心理衡鑑實務能力的專業回饋，更了解自己在心理衡鑑的優勢與有待加強之處；參與研究的心理師將可獲得研究參與證明，以感謝對本研究的支持。歡迎有興趣的同學／心理師踴躍參與！！

◎ **研究參與者的納入條件：**本計畫擬招募 120 位研究參與者 ( 包含 90 位諮商／臨床心理相關系所之碩士生與全職實習生，以及 30 位心理師 )，進行信效度實證研究。

■ **學生群體：**(1) 諮商與臨床心理相關系所碩士班學生 ( 含全職實習生 )；(2) 非計畫主持人 ( 藍玉玲老師 ) 與三位共同主持人 ( 張玉萱、陳畹蘭和王櫻芬三位老師 ) 的碩士班指導學生，或本計畫的工作人員。

■ **心理師群體：**具證照之心理師

◎ **本研究的施測細節如下：**

1. 受試地點：可自選本計畫提供之施測地點 ( 如：國立東華大學、國立臺灣師範大學或其他場地 )。
2. 參與時間：約 3 小時。
3. 參與內容：接受 135 分鐘版的「VR 版初次晤談 OSCE 測驗 2.0」與 25 分鐘的「試後問卷」。「VR 版初次晤談 OSCE 測驗 2.0」包含試前的 5 分鐘「標準化病人 ( Standardized Patient, SP )」練習測驗、60 分鐘「SP+ 紙筆」連貫站測驗，與 70 分鐘紙筆測驗 2。
4. 參與者補助：全程參與者可獲得禮券一份與當日餐點一份。部份參與者將依參與比例獲得部份補助。
5. 參與者專業收穫：學生／實習生於研究結束三個月內，可獲得一份「VR 版初次晤談 OSCE 測驗 2.0」成績單；心理師於研究結束三個月內，可獲得一份研究參與證明。

有意願參與本研究或想了解詳情者，歡迎掃描右下方 QR code、寫信至本研究專屬電子信箱 ( ndhu.psyOSCE@gmail.com )，或與本計畫的研究助理 ( 徐燕琪，0909-038-252 ) 連絡。

感謝您撥冗閱讀此信，您的參與對於臨床心理實務能力的訓練與評量發展，將具有極大的幫助！

敬祝 研安

計畫主持人：國立東華大學諮商與臨床心理學系 藍玉玲副教授 ( ylan@mail.ndhu.edu.tw )

計畫共同主持人：

元智大學管理學院 張玉萱副教授 ( yuyuchang@saturn.yzu.edu.tw )

慈濟大學人類發展與心理學系 陳畹蘭副教授 ( wanlanchen@mail.tcu.edu.tw )

國立臺灣師範大學教育心理與輔導學系 王櫻芬教授 ( yfwang22@ntnu.edu.tw )

