

國立東華大學 105 年第十二屆希望種子幹部訓練營

壹、本屆主題：希種刑事警察局

貳、幹訓目的

本營隊的主軸在於建構新任領導者全方位發展的平台，鼓勵新任領導者學習營隊中課程相關知識，透過與他人合作及溝通、積極參與並實踐所學，以培養完善的領導風範，營隊期間也因為參與的夥伴來自各個社團，透過經驗交流、分享，彼此互相學習，使各個組織能夠開創多元創新的新風貌，最終目的為讓東華的社團風氣有創意嶄新的一面並蓬勃發展。

參、幹訓目標

- 一、研習社團活動理論與實務操作。
- 二、建立新任領導人自我認同感。
- 三、提高學生幹部領導才能、幫助自我成長、發揮個人潛力。
- 四、宣導課外活動組相關業務及注意事項。
- 五、促進各個組織間之交流，使同性質社團互相交流、聯繫，異性質社團互相學習觀摩。
- 六、培養社團優秀幹部，促進社團傳承、創新至蓬勃發展。

肆、幹訓教學概念

本營隊教學方式分四種，研究指出不同的學習方式有不一樣的記憶程度，而以單純講授課程為最沒有印象的，相對的如果有實際討論、操作，能使課程的記憶程度提升，因此提出以下的教學概念：

一、講授課程

我們保留了基本的課程，如企畫書撰寫、社團評鑑準備、團隊領導、時間管理等基礎課程，透過講師的講述以及經驗分享，使學員能有基本的概念與能力。

課程為使學員能夠透過講師的講述，經過自我思考而提出自己的想法與問題，營隊中會有獎懲辦法來促使學員參與討論。

課程中也有經驗分享，每年的主題不一，過去有優秀社團來經驗分享、邀請知名集團董事長來談領導等，今年將會社團分享為主，透過曾參與全國社評的學長姐來分享如何經營社團以及對於未來出社會有何幫助等，藉此可以提升學員的經驗以及對自己的未來有所規畫與目標。

二、動態課程

本營隊在動態課程上以探索體驗教育活動為元素做課程編排，讓學員以小組方式進行活動，讓學員在透過體驗活動的過程中來學習到領導、被領導、溝通...等能力，而這樣的學習模式也可以使學員更加領悟到課程所學。

三、實踐所學

本營隊並非只是想把領導等相關能力傳達給學員，而是要讓學員能懂得學以致用，因此在營隊中最大的作業就是要所有學員自行舉辦一個大型活動，活動的形式不拘，但籌備人員與表演人員都將是由學員擔任，籌備團隊不會給予任何協助與意見，最終目的是要讓學員能夠實踐營隊期間所學的知識，透過討論、溝通、合作，使學習成效達到最有效的目標。

另外，企畫書撰寫為領導人基本的能力，針對這門課程除了課程上基礎的說明外，營隊會要求各組提出自己撰寫的企畫書，以上台講解、發表的方式，讓學員能夠自我學習、互相觀摩。

四、回饋

為使學員了解自己的學習成效，也相對的讓籌備團隊能夠了解學員的吸收、記憶程度，每個課程都會有回饋表，透過自我評估、意見分享，讓學員了解自己的狀況，籌備團隊也會將回饋表上的意見分享給予回應，讓學員了解自己的問題所在，一來一往的意見傳遞，也會有不一樣的學習成效。

伍、幹訓架構



主體核心架構包含三個，分別為核心能力、團隊合作、品牌行銷，由這三個主體去延伸整個營隊的課程與活動。

▲ 核心能力：

核心能力為社團幹部需具備的基本能力，透過訓練其核心能力，使社團幹部能順利帶領社團運作。

▲ 團隊合作：

社團的幹部不只一人，唯有彼此合作才能使社團更加團結與永續經營下去，透過訓練其團隊合作，使社團幹部能將在營隊所學習的經驗帶回社團運用，更重要的是透過營隊，了解其他社團的運作與規劃，以達到經驗交流，相互觀摩，並能促成未來的合作機會。

▲ 品牌行銷：

社團不該是私下默默的運作，因此推廣社團將是社團幹部的重要責任，透過訓練其品銷行銷相關能力，使社團幹部能運用課程中學習到的管道來推銷社團的活動，幹訓期間也將同時訓練社團幹部的表達能力。

陸、活動流程

第一天 2016年07月01日(五)

時間	活動名稱	內容綱要
1700~1800	學員報到	❖ 學員報到 ❖ 餐敘
1800~1900	晚餐	❖ 用餐時間
1900~2030	團隊建立	❖ 宣布營隊規範、規劃與任務 ❖ 學員晚會幹部選拔 ❖ 發營服、手冊
2030~2130	團隊破冰	❖ 團隊認識
2130~2200	小隊時間	
2200	就寢	

第二天 2016年07月02日(六)

時間	活動名稱	內容綱要
~0730	早操	
0730~0830	早餐	❖ 早餐時間
0900~1000	始業式	❖ 長官致詞與勉勵 ❖ 營歌教唱
1000~1200	團隊領導	
1200~1300	午餐	
1300~1600	課程：企畫書撰寫	❖ 讓學員具有撰寫企畫書的能力 提升學員在各方面的競爭力
1600~1630	小隊時間	❖ 課程反思及討論課程所學
1630~1800	隊旗評分時間	❖ 了解各小隊精神錦標
1800~1900	晚餐時間	
1900~2230	密室逃脫	❖ 遊戲性質：解謎遊戲(小隊自行完成任務) ❖ 遊戲內容：根據提示，找出解答，離開房間。
2230~2300	小隊時間	❖ 活動反思
2300	就寢	

第三天 2016年07月03日(日)

時間	活動名稱	內容綱要
0800	起床	❖ 集合、早操與早餐時間
0830~1130	大地遊戲	❖ 遊戲性質：闖關遊戲 ❖ 遊戲內容：各小隊進行闖關，最後以獲得積分定相對應的積分獎勵
1130~1200	小組討論	❖ 學員晚會規劃與活動反思
1200~1300	中餐時間	
1300~1500	課程三選一	❖ 電繪美術技巧 ❖ 主持技巧 ❖ 公關行銷
1500~1530	小隊時間	❖ 課程反思
1530~2130	學員晚會彩排	❖ 晚餐時間 ❖ 學員晚會彩排 ❖ 內容由學員準備 ❖ 透過晚會學習籌劃活動需要注意的要點
2130~2230	回饋時間	❖ 場地移動時間、活動反思及回饋
2230~2300	小隊時間	❖ 隊內感想分享及檢討
2300	就寢	

第四天 2015年07月04日(一)

時間	活動名稱	內容綱要
0800	起床	❖ 集合、早操與早餐時間
0800~0930	召喚儀式	❖ 小隊集結所有巧思，設計能夠彰顯自己的特色表演，並激發每位隊員的創意及潛能
0930~1030	小隊時間	
1030~1230	課程：表達與溝通	
1230~1330	中餐時間	
1330~1500	課程：社評分享介紹	❖ 分享東華大學社評及社團經驗，並介紹社評的注意事項
1500~1530	小隊時間	❖ 課程反思
1530~1800	準備企畫書與社評	❖ 準備呈現的主題企畫書，和模擬社評等等事項，讓學員有足夠的時間休息
1800~1900	晚餐時間	❖ 課程反思、用餐
1900~2230	營火晚會	❖ 工作人員以營火為主的晚會
2230~2300	彈性時間	❖ 小隊時間
2300	就寢	

第五天 2016年07月05日(二)

時間	活動名稱	內容綱要
0800	起床	❖ 集合、早操與早餐時間
0830~1130	大地遊戲	❖ 遊戲性質：闖關遊戲 ❖ 遊戲內容：各小隊進行闖關，最後以獲得積分定相對應的積分獎勵
1130~1200	小隊時間	❖ 活動反思
1200~1300	午餐時間	
1300~1400	企畫書分享預備	
1400~1630	企畫書分享	❖ 各組分享課程「企畫書撰寫」所學習到的撰寫技巧
1630~1700	小隊時間	❖ 課程反思
1700~1800	晚餐時間	
1800~1900	社評資料彙整	
1900~2200	模擬社評	
2200~2230	回饋與頒獎時間	
2300	就寢	

第六天 2016年07月06日(三)

時間	活動名稱	內容綱要
0900	起床	❖ 集合、早操與早餐時間
0930~1130	結業式	❖ 活動回顧 ❖ 長官致詞 ❖ 頒發學員結業證書
1130~1200	回饋	❖ 回饋單
1200~1230	大合照	❖ 全體人員拍照 ❖ 各組拍照 ❖ 發餐盒
1230	歸途	